



KAHOOT! INSTRUKCJA TWORZENIA I PRZEPROWADZANIA GIER



Agnieszka

Bilska 20.02.2014

1. Zaloguj się do Kahoot!

1. Kliknij w Quiz → pojawi się puste okienko

1. Wpisz w okienko tytuł quizu

1. Wpisz pytanie w okienko obok napisu: Question 1 (2,3 itd)

1. Ustaw limit czasowy przeznaczony na to pytanie - po prawej stronie - Time limit, np. 10 sec

1. Wstaw obrazek którego dotyczy pytanie lub jako ilustracja pytania

1. U dołu strony wpisz w okienka odpowiedzi

1. Żeby zaznaczyć poprawną odpowiedź, kliknij pod nią czerwony przycisk: Incorrect → zmieni się na zielony: Correct

1. Żeby dodać kolejne pytanie, kliknij w biały guzik: Add question

1. Po zakończeniu układania pytań, kliknij w zielony guzik: Next reorder questions

1. Możesz zmienić kolejność pytań przeciągając je w górę/dół

1. Kliknij w zielony guzik: Next settings

1. Zmień ustawienia testu:
2. - wybierz język (Language),
3. - (jeżeli chcesz) zmień ustawienia z prywatnych na publiczne,
4. - wybierz dla kogo jest twój test (Primary audience) np. school (szkoła)

1. Dodaj opis testu: Description

1. Ustaw suwakiem poziom trudności: Beginner (początkujący) - Intermediate (średniozaawansowany) - Advanced (zaawansowany)

1. Dodaj tagi - słowa kluczowe ułatwiające wyszukanie Twojego quizu, np. biologia, komórka, gimnazjum

1. Kliknij zielony przycisk: Next cover image

1. Możesz (nie musisz) dodać zdjęcie na stronę tytułową swojego testu

1. Kliknij zielony przycisk: Done i gotowe :)

Rozgrywka

1. Kliknij fioletowy przycisk: Play now

1. Kliknij fioletowy przycisk: Launch, żeby uruchomić quiz

1. Pojawi się ekran rejestracji uczestników → uczniowie wchodzi na swoich urządzeniach na

stronę kahoot.it, a następnie wpisują numer gry (game pin), który wyświetlił się u góry strony



Wejście na stronę ułatwi kod QR
(do pobrania pdf bit.ly/1fAdRI7)

1. Po wpisaniu numeru gry (game pin) uczniowie muszą wpisać swoją nazwę: imię lub nick i kliknąć: Join game (przyłącz się do gry). Otrzymają komunikat: You're In! (jesteś w grze) i czekają na uruchomienie gry przez Ciebie

1. Po lewej stronie widać, ilu graczy dołącza do gry: Players

1. Kliknij fioletowy przycisk: Start game (rozpocznij grę)

1. Na tablicy/ekranie wyświetli się pytanie i odpowiedzi (w różnych kolorach) Uczniowie na urządzeniu zobaczą tylko kolorowe kształty (sześciokąt, elipsa, trójkąt, kwadrat) - klikają kolor zgodny z odpowiedzią na tablicy

1. Gdy uczniowie odpowiedzą, na tablicy widać wykres (słupki) - rozkład odpowiedzi

1. Żeby przejść do tabeli wyników klikasz fioletowy guzik po prawej stronie ekranu: Next

1. Żeby przejść do następnego pytania klikasz fioletowy guzik po prawej stronie ekranu: Next

1. Powtarzasz czynności do wyczerpania pytań

1. Na koniec klikasz fioletowy guzik po prawej stronie: End

1. Pojawia się komunikat, kto jest zwycięzcą i wynik punktowy

1. Klikasz fioletowy guzik: Next

1. Kolejna plansza, to szybkie badanie opinii uczniów na temat quizu: gwiazdka - poziom radochy (czy to była dobra zabawa), learning - czy się czegoś nauczyli, recommend - czy polecają ten quiz, feeling - wrażenie ogólne

1. Klikasz fioletowy guzik: Final scores - ostateczny ranking

1. Ostatnia plansza to tabela wyników. Można tu pobrać wyniki quizu w formacie .xls → kliknij pomarańczowy guzik: Download results